

Entrez dans la Catalogne carolingienne

Salut, je suis Clio ! Vous êtes professeur ?

CATCAR est un projet de coopération transfrontalière, innovant dans le domaine du patrimoine immatériel. Le but du programme est de rendre le monde carolingien (VIII^e-X^e siècles), une période historique qui a préfiguré la construction de l'Union Européenne, accessible à tous grâce aux nouvelles technologies.

Sur le site web catcar.iec.cat/fr/applications, on trouve des informations sur les quatre propositions de l'univers CATCAR : la **plateforme virtuelle**, l'**application gamifiée**, l'**application didactique** et les **expériences immersives**.



Plate-forme virtuelle

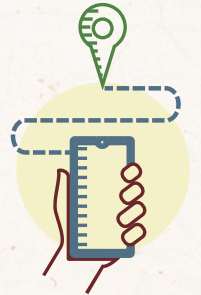


Carte virtuelle où peuvent être localisés des villes, comtés, églises, châteaux, fleuves, maisons, chemins, voies ou vallées. Les **5.000 documents de l'époque**, numérisés pour la première fois, sont la porte d'entrée vers la société, l'économie et le paysage carolingien, un monde clé pour comprendre notre histoire et la formation de l'**Europe**.

Application ludique

Jeu sur smartphone pour parcourir des **sites carolingiens du territoire catalan**, jeux de piste géolocalisés réalisés dans des espaces ouverts. L'application comprend des interactions de jeu, des défis, des récompenses et des images en 360° des sites les plus emblématiques.

8 sites patrimoniaux de l'époque carolingienne : les Albères, Barcelone, Elne, Gerri de la Sal, Gérone, Sant Joan de les Abadesses, Saint-Michel de Cuxa et Roda de Ter.



Application didactique



Outil pédagogique où sont recréées des situations de la vie quotidienne à l'époque carolingienne avec leurs protagonistes, clercs, paysans, nobles... **cinq décors et thématiques avec différentes dynamiques de jeu et d'apprentissage** : trouver le bon personnage, le document approprié, découvrir les objets intrus, répondre à des questions pour résoudre toutes les situations, contre la montre.

Expériences immersives

Expériences immersives multimédia dans deux espaces emblématiques, le **Palais des Rois de Majorque** à Perpignan et le **Museu Arqueològic de l'Esquerda** à Roda de Ter.

« **Vivez la Catalogne carolingienne** » est une proposition interactive, dans laquelle les visiteurs devront résoudre des défis, répondre à des questions et jouer avec les personnages qui ont habité le territoire catalan aux VIII^e, IX^e et X^e siècles.



Projet cofinancé par le Fonds Européen de Développement Régional (FEDER)



Fiche didactique des activités

Objectifs

- Familiariser les élèves avec la Catalogne carolingienne, l'un des moments historiques qui a déterminé la construction de l'Union européenne actuelle
- Promouvoir les technologies modernes comme moyen d'aborder l'histoire de manière ludique
- Faire découvrir aux élèves le territoire et la culture d'une région qui est aujourd'hui une zone transfrontalière

Les contenus

- La Catalogne carolingienne
- Les liens entre le passé, le présent et le futur. Continuité historique
- Interaction entre les groupes humains et l'environnement
- La diversité culturelle et religieuse comme richesse des sociétés
- Outils d'orientation spatiale

Vous pouvez accéder à la mallette pédagogique numérique et télécharger le manuel pédagogique. Vous y trouverez beaucoup d'idées et de ressources pour élargir l'expérience carolingienne en classe !

Les compétences

- Travail d'équipe et coopération
- Apprentissage et utilisation des connaissances
- Traitement de l'information et compétence numérique
- Connaissance et liens avec le territoire
- Connaissance et diffusion du patrimoine historique, artistique et culturel

Axes thématiques

- **La Catalogne carolingienne. Scènes de la vie quotidienne à l'époque carolingienne**
- **Paysage historique. Localisation sur le territoire des constructions, des routes et des voies de communication, des systèmes d'irrigation, etc. de l'époque. Vestiges archéologiques**
- **La minuscule caroline et la documentation. Monogrammes**
- **Héritage et échanges culturels entre chrétiens et musulmans**
- **Personnages historiques carolingiens**

catcar.iec.cat

