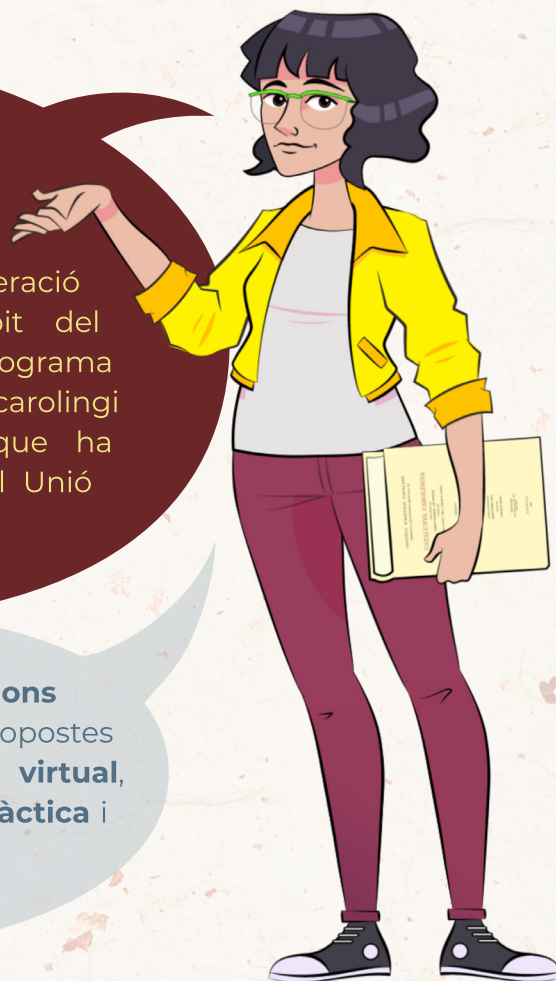


Endinsa't a la Catalunya carolíngia

Hola, soc la Clio! Ets docent?

CATCAR és un projecte de cooperació transfronterera, innovador en l'àmbit del patrimoni immaterial. L'objectiu del programa és posar a l'abast de tothom el món carolíngi (segles VIII-X), un període històric que ha prefigurat la construcció de l'actual Unió Europea, gràcies a la tecnologia.

En el web catcar.iec.cat/aplicacions hi ha la informació de les quatre propostes de l'univers CATCAR: la **plataforma virtual**, l'**aplicació gamificada**, l'**aplicació didàctica** i les **experiències immersives**.



Plataforma virtual

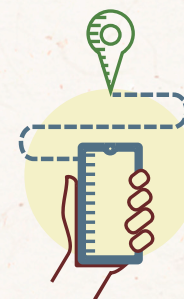


Mapa virtual on es poden localitzar viles, comtats, esglésies, castells, rius, cases, camins o valls. Els **cinc mil documents originals de l'època**, digitalitzats per primera vegada, són la porta d'entrada a la societat, l'economia i el paisatge carolíngi, un món clau per a entendre la nostra història i la configuració d'**Europa**.

Aplicació gamificada

Joc per a telèfon intel·ligent per a recórrer **emplaçaments carolíngis de la geografia catalana**, gimcanes geolocalitzades realitzades en espais oberts. Inclou interaccions de joc, reptes, recompenses i imatges de 360° dels indrets més emblemàtics.

Vuit itineraris amb vestigis carolíngis: l'Albera, Barcelona, Elna, Gerri de la Sal, Girona, Sant Joan de les Abadesses, Sant Miquel de Cuixà i Roda de Ter.



Aplicació didàctica



Eina pedagògica on es recreen situacions de l'època carolíngia amb els seus protagonistes (clergues, pagesos, nobles...) en **cinc escenaris i paisatges amb dinàmiques diverses de joc i aprenentatge**: trobar el personatge correcte o el document adient, esbrinar els objectes intrusos i respondre a preguntes per tal de resoldre totes les situacions contra rellotge.

Experiències immersives

Experiències immersives multimèdia en dos espais emblemàtics: el **Palau dels Reis de Mallorca** a Perpinyà i el **Museu Arqueològic de l'Esquerda** a Roda de Ter.

«**Viu la Catalunya carolíngia**» és una proposta interactiva, en què els visitants hauran de resoldre reptes, respondre preguntes i jugar amb els personatges que habitaven el territori català els segles VIII, IX i X.



Projecte cofinançat pel Fons Europeu de Desenvolupament Regional (FEDER)

Interreg
POCTEFA



Fitxa didàctica de les activitats

Objectius

- Apropiar l'alumnat al coneixement de la Catalunya carolíngia, un dels moments històrics que ha determinat la construcció de l'actual Unió Europea
- Promoure la tecnologia com a mitjà per a abordar la història d'una manera lúdica
- Acostar l'alumnat al territori i la cultura d'un espai avui transfronterer

Continguts

- La Catalunya carolíngia
- Vincles entre el passat, el present i el futur. Continuitat històrica
- Interacció entre els grups humans i el medi
- La diversitat cultural i religiosa com a riquesa de les societats
- Eines d'orientació espacial

Accedeix a la maleta didàctica digital i descarrega't el manual pedagògic. Hi trobaràs moltes idees i recursos per ampliar l'experiència carolíngia a l'aula!

Competències

- Treball en equip i cooperació
- Aprenentatge i utilització de coneixements
- Tractament de la informació i competència digital
- Coneixement i vinculació amb el territori
- Coneixement i difusió del patrimoni històric, artístic i cultural

Eixos temàtics

- **Catalunya carolíngia. Escenes quotidianes de la vida en l'època carolíngia**
- **Paisatge històric. Localització en el territori de construccions, camins i vies de comunicació, regadius, etc., de l'època. Restes arqueològiques**
- **L'escriptura carolina i la documentació. Monogrames**
- **Llegat i intercanvis culturals entre cristians i musulmans**
- **Personatges carolingis històrics**

catcar.iec.cat

